

Bedienung der Sprechanlage in der Ulrich-Pfeifle-Halle (im Regieraum)

1. Einschalten durch den Knopf oben links an der Bedienfläche



2. Den Bereich, der von der Durchsage betroffen sein soll, auswählen durch einmaligen Tastendruck



3. Mikrofon einschalten durch Gedrückthalten der großen Fläche (nach dem Drücken dauert es 1-2 Sekunden bis das Mikrofon reagiert)



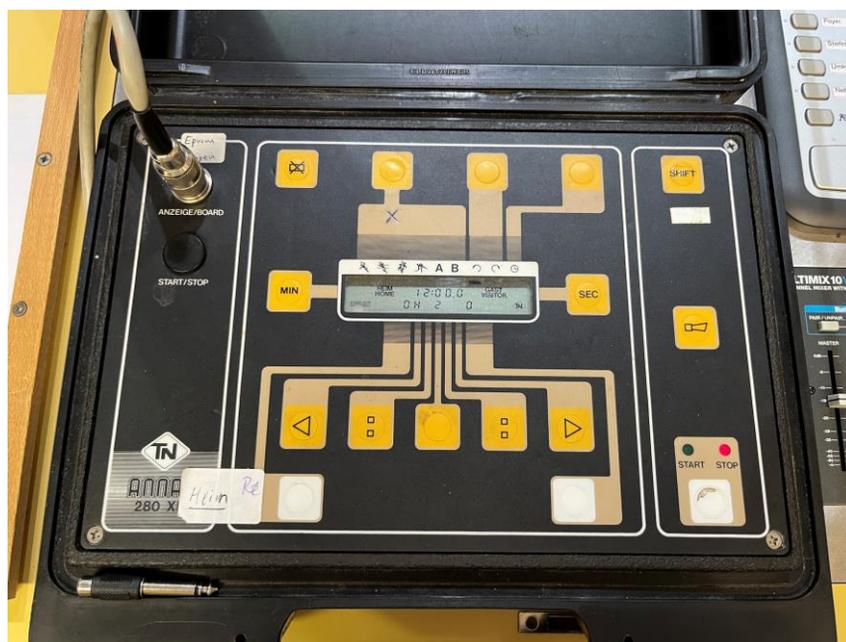
Bedienung der Anzeigetafel in der Ulrich-Pfeifle-Halle (im Regieraum)



Die Steuerung der Anzeigetafel funktioniert mit dem Computer, der sich ebenfalls im Regieraum der Ulrich-Pfeifle-Halle befindet.

Das Einschalten und die anschließende Einrichtung von z.B. den Team-Namen geschieht mit diesem Computer und der Tastatur.

Das Zählen der Tore, das Einstellen der Zeit und die Zeitnahme wird mit dem im Regieraum liegenden Koffer erledigt:



1. Den Computer einschalten und warten bis sich das Bild nicht mehr verändert (Eventuell muss Bildschirm auch manuell eingeschaltet werden):



2. Bios Starten durch drücken der Taste

ENTF

(Sollte anschließend so aussehen)



3. Teilweise erscheint direkt dieses Fenster. In diesem Fall bestätigt man mit:

Z → **ENTER**

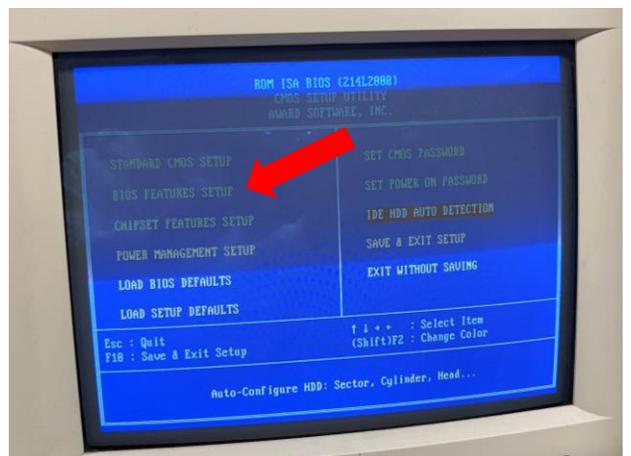


4. Anschließend hovert man mit der Pfeil-Taste „nach unten“ zum Punkt „BIOS FEATURES SETUP“.

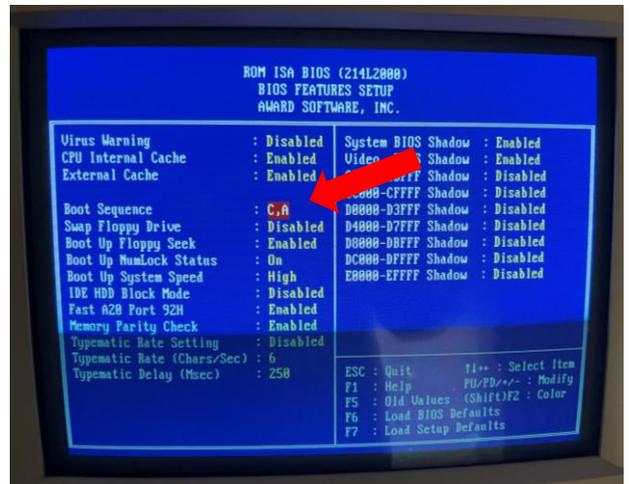


Bestätigen mit

ENTER



5. Mit der Pfeiltaste zum Menü-Punkt „Boot Sequence“ und umstellen auf „C, A“ (nicht „A, C“). Umstellen durch

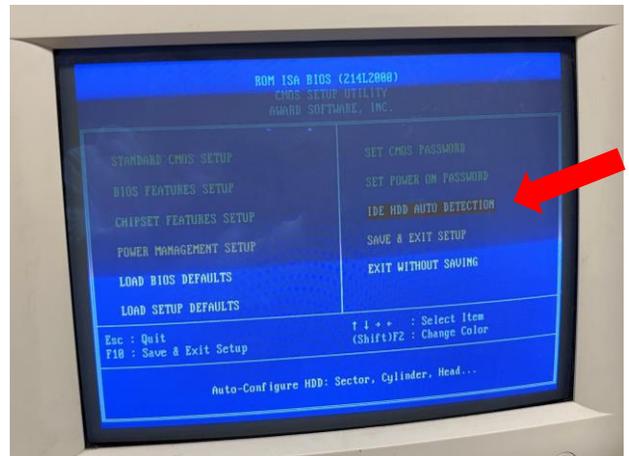


6. Zurück zum Hauptmenü durch

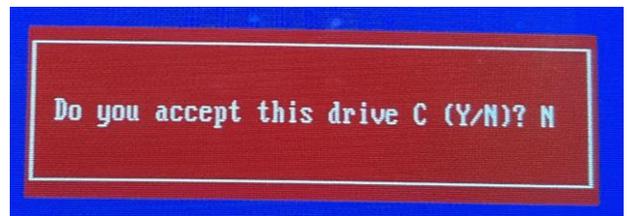
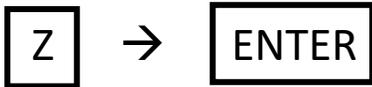


7. Anschließend hovers man mit der Pfeiltaste „nach unten“ zum Punkt „IDE HDD AUTO DETECTION“.

Bestätigen mit



8. Der PC fragt nun ob man die Laufwerke akzeptiert



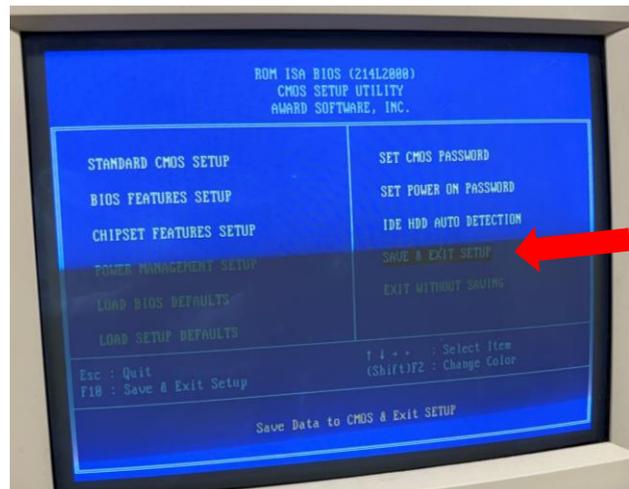
Nach kurzer Wartezeit kommt die Frage erneut für ein anderes Laufwerk. Schritt 8 wiederholen.

9. Im Hauptmenü einen Punkt runter hovern auf „SAVE & EXIT SETUP“.

Bestätigen mit



Erscheint erneut ein Fenster muss man wieder Schritt 8 wiederholen



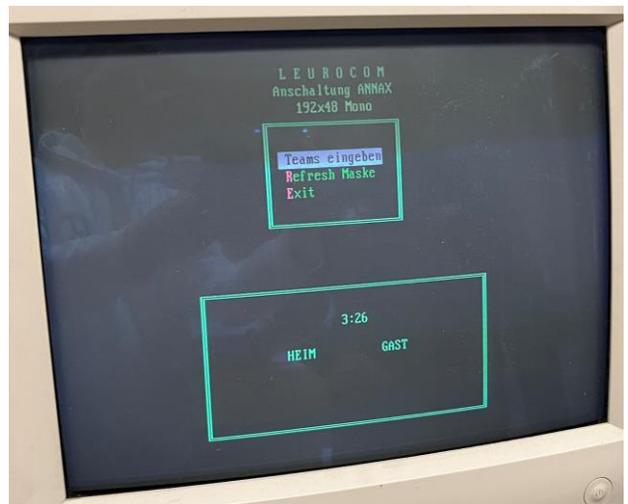
10. Warten bis sich folgendes Fenster am Bildschirm öffnet



11. Zur Steuerung durch den Koffer wechseln durch

STRG + **ALT** + **R**

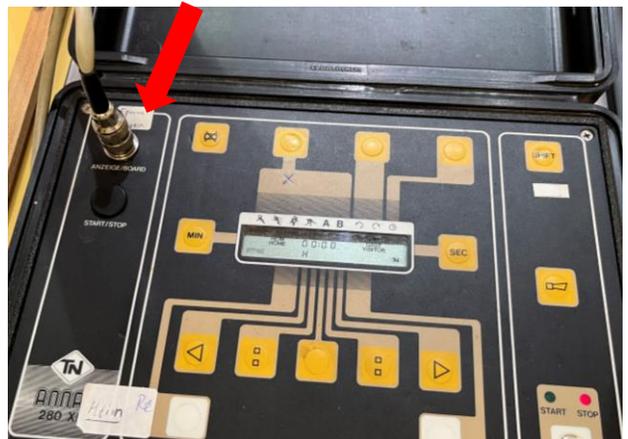
Sollte dann so aussehen:



12. Verbinden des Koffers mit dem 6-adrigen Schraubverschlusskabel, das im Regieraum liegt



Einstecken und drehen



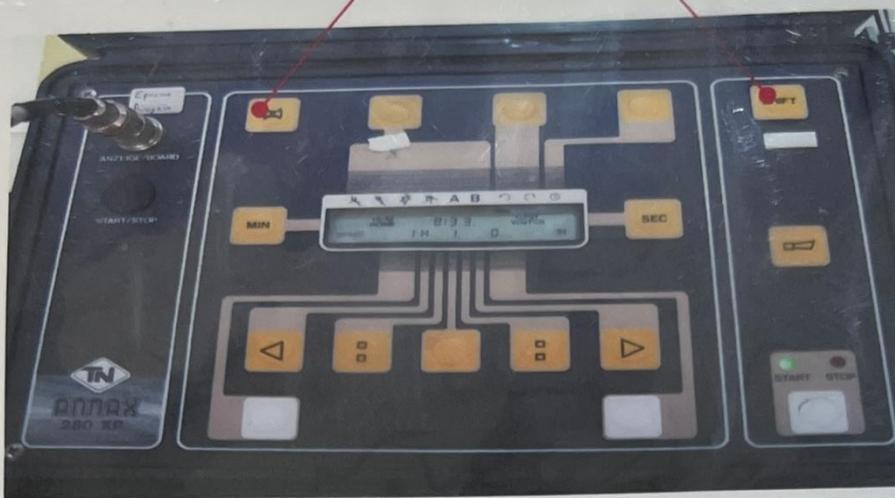
13. Einrichten der Spielzeit etc.

Anleitung hierzu siehe nächste Seite oder siehe laminierte Karte im Regieraum



Anweisung zur Bedienung der Hallenanzeige

1. Die beiden Tasten gleichzeitig Drücken um die Tastatur auf null zu setzen



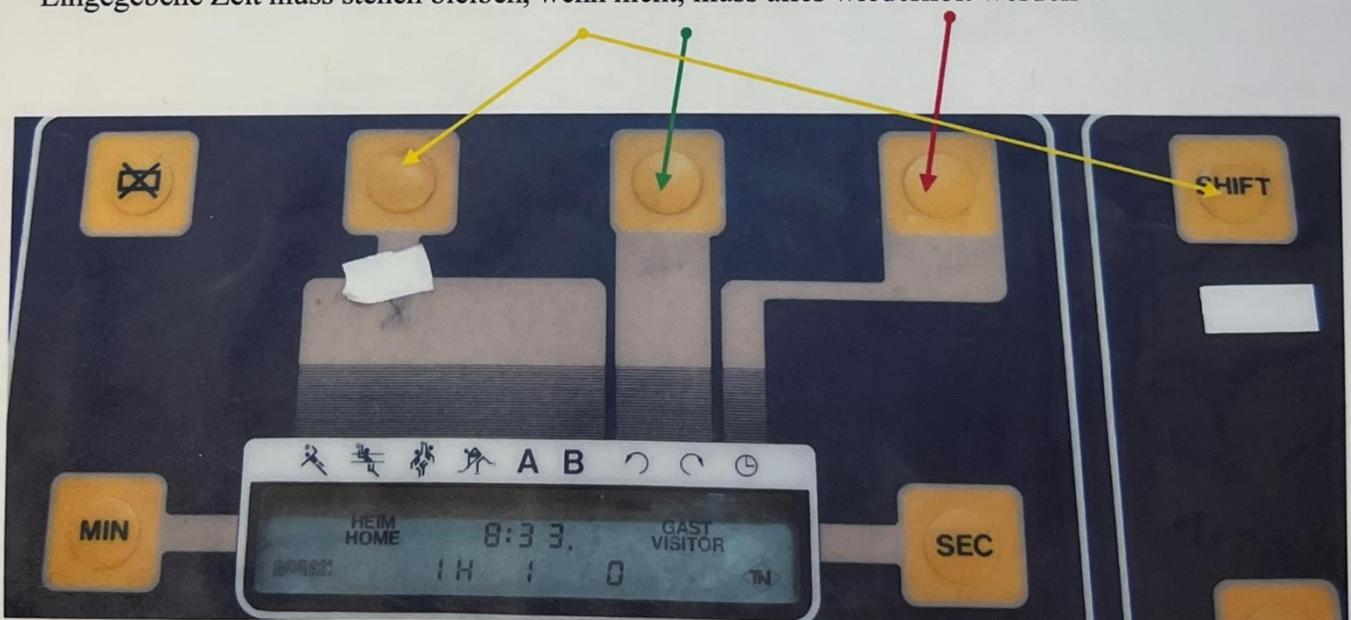
2. zuerst Taste mit dem roten Pfeil drücken unter dem Symbol Uhr erscheint ein schwarzer Balken

Als nächstens Taste mit grünem Pfeil drücken um die Zeit rückwärts runter laufen zu lassen Balken
Wie auf Bild

Mit der Taste **Min** die Zeit eingeben

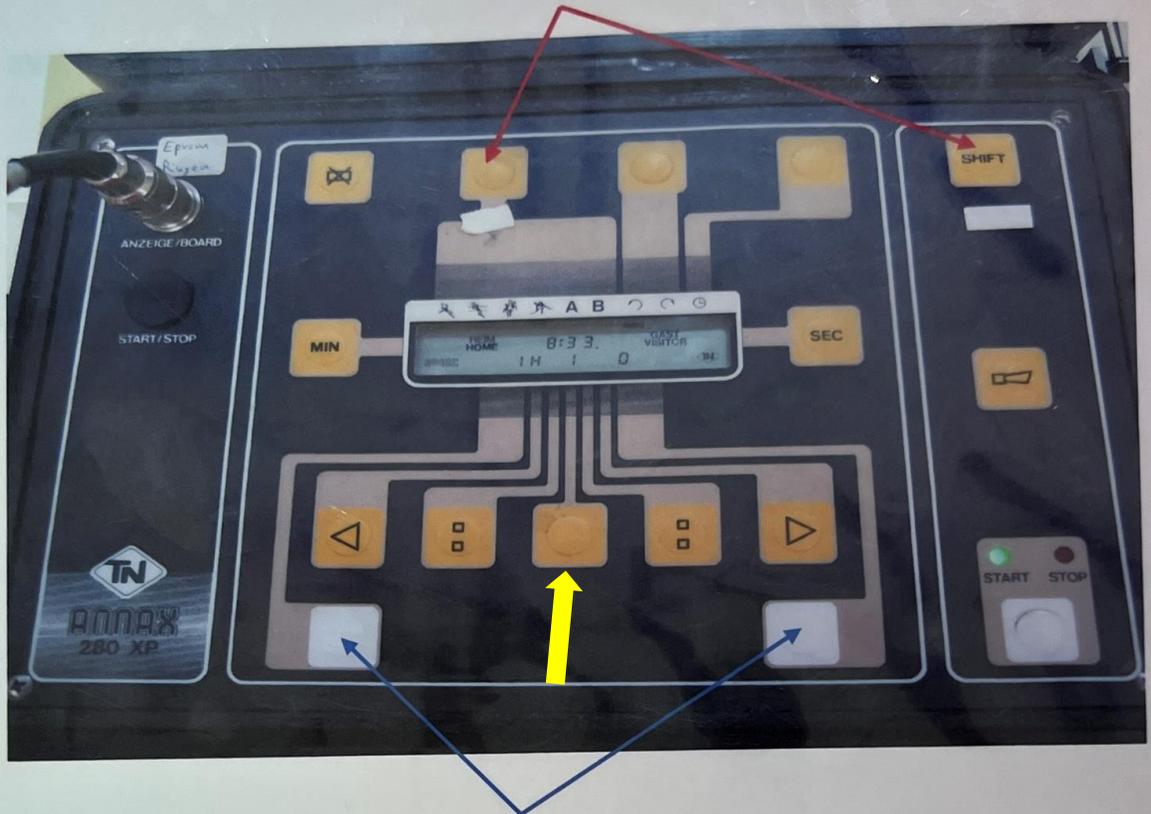
Anschließend die Tasten mit gelben Pfeil gleichzeitig drücken

Eingegebene Zeit muss stehen bleiben, wenn nicht, muss alles wiederholt werden



3. Beim ersten Start die Taste **Start / Stop** 3x kurz drücken um die eingegebene Zeit zu starten, dann nur noch einmaliges drücken bei jedem Neustart

Nach Ablauf der Spielzeit ertönt eine Hupe die sich von alleine abstellt.
Danach die zwei rot markierten Tasten gleichzeitig drücken, die eingegebene Zeit erscheint wieder. Dieses muss nach jedem Spielende gemacht werden

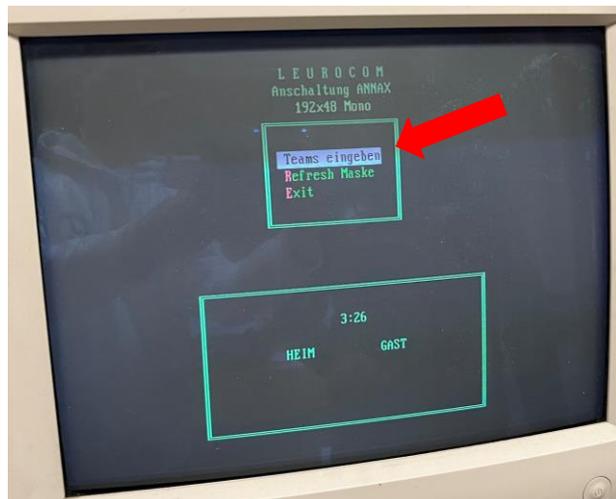


Die blau gekennzeichneten Tasten dienen der Ergebniseingabe.

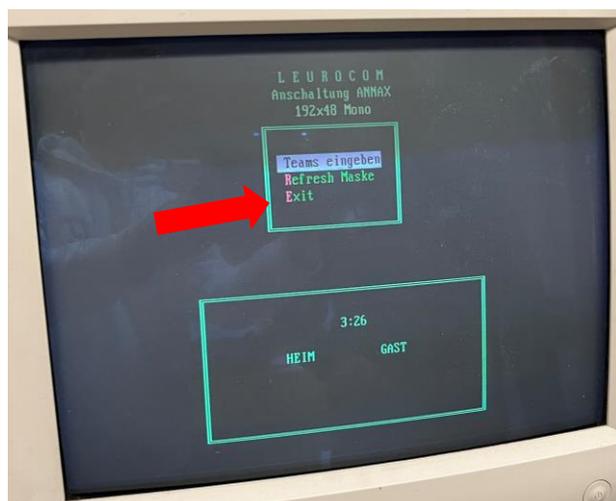
Sollte mal ein Tor zuviel gegeben sein, kann dieses durch drücken der SHIFT Taste (muss gedrückt bleiben) und durch drücken der Eingabetaste Wieder gelöscht werden

In der Halbzeitpause / Viertelpause die gelb markierte Taste drücken

14. FREIWILLIG: Am Computer die beiden Teamnamen eingeben im Punkt „Teams eingeben“



Ausschalten durch „Exit“ und ENTER



Anschließend PC wieder mit dem Knopf vom Anfang herunterfahren und Kabel am Koffer ausstecken.



Info: Die Anzeigetafel wird in diesem Fall an bleiben. Das erledigt der Hausmeister im Sicherungskasten